

# Program Lördagsschacket

Exempel på teman som förekommit tidigare säsonger

## **Mattsättningar**

Att göra schackmatt på motståndaren handlar i många fall om att komma ihåg olika mönster. Vi ska gå igenom några av de vanligaste fallen och se varför de är relativt enkla att komma ihåg.

## **Schackklockan**

Här ska vi lära oss lite mer om schackklockan och hur man använder den i matchspel. Vi ska kolla på och använda oss av både en analog och en digital modell.

## **Schackdator som hjälpmedel**

Hur kan man använda en schackdator på bästa sätt för att bli en bättre schackspelare? Det är precis det vi ska kolla på här och lära oss vad det finns för möjligheter.

## **Anfall eller försvar**

I schack är det viktigt att veta när man ska anfälla, eller när och hur man bör försvara sig. Hur vet man vad som är rätt? Vi ska gå igenom några exempel för att visa vad man kan tänka på.

## **Schackpsykologi**

Schack handlar inte enbart om hur det ser ut på schackbrädet. Ibland blir man stressad och gör fel drag trots att man inte skulle behöva göra det. Hur undviker man sådana saker och hur ska man maximera sina egna chanser i partierna?

## **Säsongsavslutning med schackturnering**

Här ska vi prova att spela en miniturnering där vi använder oss av en schackklocka. Efter turneringen kommer vi att ha en liten prisutdelning.